

agrega

Formación para docentes

Presentación general

Objetivos del curso

- **Generales**
 - Conocer la plataforma Agrega y potenciar su implementación en las aulas, utilizando entornos de aprendizaje, flexibles y creativos, en los diferentes niveles de enseñanza y en las distintas áreas curriculares.

- **Específicos**
 - Comprobar la facilidad de uso y accesibilidad de Agrega e identificar los estándares soportados: catalogación LOM, accesibilidad AA e integración con otras plataformas SCORM.
 - Reconocer las características específicas de la plataforma: uniformidad en estándares, posibilidades de uso de los recursos educativos dentro y fuera de la plataforma, definición y características de objetos de aprendizaje, adecuación por las comunidades autónomas, etc.
 - Manejar el buscador como localizador de recursos.
 - Usar el catalogador de contenidos con el fin de asociar correctamente los objetos con la metainformación necesaria, y conseguir una adecuada caracterización y localización.
 - Identificar los pasos necesarios para empaquetar contenidos.

Contenidos del curso

Módulo 1. Portal Agrega

1. Proyecto Agrega
2. Menús comunes
2. Portal

Módulo 2. Buscador

1. Buscador básico
2. Buscador avanzado
3. Búsqueda Taxonómica

Contenidos del curso

Módulo 3. Empaquetador

1. Empaquetador básico
2. Empaquetador avanzado
3. Previsualizador

Módulo 4. Catalogador

1. Catalogador básico
2. Catalogador avanzado

Módulo 5. Derechos de uso

1. Derechos de autor
2. Copyleft
3. Creative Commons

agrega

Módulo 1. Introducción: portal Agrega

El proyecto **Agrega** se basa en una federación de repositorios de contenidos digitales educativos, donde docentes, alumnado y familias pueden buscar, visualizar y descargar material educativo digital.

Estos contenidos educativos de los que hablamos son denominados “Objetos Digitales Educativos” (ODE), se trata de recursos digitales reutilizables en diferentes contextos de acuerdo con los objetivos curriculares, las características de las actividades a desarrollar o las necesidades específicas de los alumnos.

Introducción

¿Qué es un ODE?

Los **Objetos Digitales Educativos (ODE)** constan de tres elementos: los propios recursos que componen el Objeto, las descripciones del Objeto y un conjunto de metadatos que hacen referencia al objeto. La catalogación por metadatos permite una rápida localización de los contenidos, de acuerdo a las necesidades de los usuarios, a través de los estándares establecidos.

Introducción

- **¿Qué es un metadato?** Es información complementaria que ayuda a conocer el contenido y el propósito de un ODE sin necesidad de acceder a éste.
- **Agrega gestiona ODEs con los siguientes estándares:**
 - Empaquetado **SCORM 2004**.
 - Metadatos **LOM-ES**.

Estándares

- **SCORM:** desarrolla contenidos de aprendizaje basados en entornos Web.
- **Características de SCORM:**
 - Agrega contenido en paquetes transportables.
 - Realiza la ejecución y el seguimiento del contenido.
 - Organiza la estructura del contenido.
 - Define la secuenciación adaptativa de las actividades.
- **Componentes de SCORM:**
 - Contenidos (archivos físicos) agrupados en un paquete Zip.
 - Archivo maestro en formato XML.
 - Archivos de control (esquemas XSDs).

Estándares

- LOM-ES: organiza los datos que especifican y detallan un ODE.






- Categorías de LOM-ES:

- General
- Ciclo de Vida
- Meta-metadatos
- Técnica
- Uso educativo
- Derechos
- Relación
- Anotación
- Clasificación

 * General	Modificar
 Ciclo De Vida	Modificar
 * Meta - Metadatos	Modificar
 Técnica	Modificar
 * Uso Educativo	Modificar
 * Derechos	Modificar
 Relación	Modificar
 Anotación	Modificar
 Clasificación	Modificar

Menús comunes

[Acerca de Agrega](#) | [Accesibilidad](#) | [Preguntas frecuentes](#) | [Mapa del portal](#) | [Contacto](#)

     | [Acceder /](#) _____ | [Ayuda](#)

- Este apartado es accesible a todo tipo de usuarios: anónimos, registrados y administradores. Se compone de:
 - Acerca de Agrega
 - Accesibilidad
 - Preguntas frecuentes
 - Mapa del portal
 - Contacto
 - Idiomas
 - **Acceder**
 - Ayuda
 - Salir

Portal Agrega

PORTADA

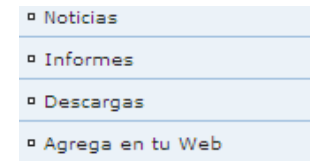
BUSQUEDA TAXONOMICA

CARPETA PERSONAL

- El portal se divide en cuatro grandes módulos:
 - **Portada:** permite realizar diferentes búsquedas y acceder a los apartados del menú: noticias, informes, descargas...
 - **Búsqueda taxonómica:** permite seleccionar el ámbito de búsqueda (en toda la plataforma o únicamente en ISFTIC) así como el tipo de búsqueda (en árbol curricular o en Tesoro ETB).
 - **Carpeta personal:** mediante la cual se accede a la herramienta de empaquetador básico y avanzado, según el nivel.

Portada

- Consta de los siguientes apartados:
 - **Noticias:** novedades relacionadas acerca de la plataforma.
 - **Informes:** consultas realizadas de los ODEs.
 - **Descargas:** Agrega off-line.
 - **Agrega en tu Web:** permite añadir a tu Web información relacionada con Agrega.
 - **Etiquetado social.**
 - **RSS o feeds:** canales que recogen información acerca de páginas Web sindicadas.
 - **Nube de Tags:** muestra las palabras clave más repetidas en la plataforma.



Etiquetas

biosfera tabla
 lengua música
 historia carpintería
 literatura unir
 filosofía biología
 castellana unión
 madera

Carpeta personal

- Se accede a través de la pantalla principal y en ella se almacenan y visualizan los ODEs que el usuario tiene en fase de creación.

Objetos Personales

Personales Propuestos Publicados

Personales

Seleccionar/Deseleccionar todos

<input type="checkbox"/>	Arañas Para la foto	Ver Historial	Modificar	Exportar	Proponer
<input type="checkbox"/>	Fondo slow	Ver Historial	Modificar	Exportar	Proponer
<input type="checkbox"/>	aaa	Ver Historial	Modificar	Exportar	Proponer
<input type="checkbox"/>	asdf	Ver Historial	Modificar	Exportar	Proponer
<input type="checkbox"/>	de	Ver Historial	Modificar	Exportar	Proponer
<input type="checkbox"/>	daa	Ver Historial	Modificar	Exportar	Proponer
<input type="checkbox"/>	asd	Ver Historial	Modificar	Exportar	Proponer
<input type="checkbox"/>	zfxqxdfqf	Ver Historial	Modificar	Exportar	Proponer
<input type="checkbox"/>	Ósidos	Ver Historial	Modificar	Exportar	Proponer
<input type="checkbox"/>	zdqr	Ver Historial	Modificar	Exportar	Proponer
<input type="checkbox"/>	ode prueba agrega propiedades	Ver Historial	Modificar	Exportar	Proponer
<input type="checkbox"/>	Ósidos	Ver Historial	Modificar	Exportar	Proponer
<input type="checkbox"/>	titulo en ingles	Ver Historial	Modificar	Exportar	Proponer
<input type="checkbox"/>	xdcfdt	Ver Historial	Modificar	Exportar	Proponer

Crear Importar Eliminar




- Aparte de crear ODEs, a través de esta carpeta el usuario puede consultar aquellos objetos propuestos para su publicación, así como los publicados en la plataforma Agrega.

Carpeta personal

- Está compuesta por tres pestañas:
 - **Personales.** Muestra los ODEs creados o rechazados por el usuario. Permite:
 - Modificar
 - Crear
 - Exportar
 - Proponer
 - Eliminar
 - Importar
 - **Ver historial**
 - **Propuestos.** Muestra los ODEs propuestos a crear por el usuario.
 - **Publicados.** Muestra los ODEs creados y publicados por el usuario.

Ver historial

- Se trata del historial del ODE dentro de la plataforma. Por cada transición en el estado del ODE se crea una anotación, con la fecha, el estado del ODE (en forma de icono), comentarios y el nombre del usuario que la ha desarrollado:

 PUBLICADO Usuario: admincatalogador Prueba 2	Fecha: 23/06/2008 15:50:02
 DESPUBLICADO Usuario: admincatalogador Despublicación correcta	Fecha: 23/06/2008 15:48:39
 PUBLICADO Usuario: admincatalogador Prueba swf	Fecha: 23/06/2008 15:45:25



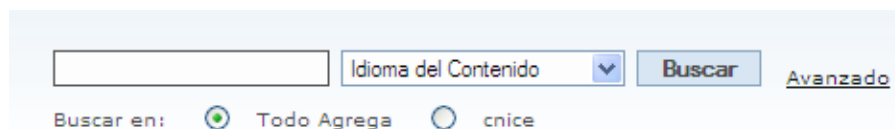
ACTIVIDADES A REALIZAR:

- Consulta los tres temas con más objetos en el nodo, de la nube de Tags.
- Elige tres tipos de informe y suscríbete a ellos por RSS.
- Descarga en tu equipo Agrega Off line (no lo instales de momento).
- Comprueba tus datos de acceso al nodo.
- Accede a tu perfil, cambia la contraseña de acceso, y **¡¡¡no olvides lo que has puesto!!!**
- Revisa el resto de los datos de tu perfil y cambia los incorrectos, presta especial atención a tu dirección de correo electrónico.

agrega 

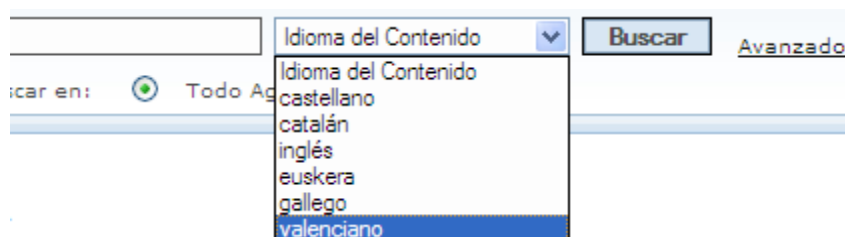
Módulo 2. Buscador

- Permite buscar los objetos digitales educativos (ODEs) publicados en la plataforma. Éstos se pueden previsualizar y/o descargar.
- Se puede acceder al buscador desde distintos puntos del portal, pudiendo realizarse dos tipos de búsqueda:
 - **Básica:** la búsqueda se realiza configurando un campo de texto.
 - **Avanzada:** la búsqueda se realiza configurando un formulario de criterios detallados que permita localizar los ODEs de una forma más exhaustiva.



Buscador básico

- Se introducen una o más palabras en la caja de texto.
- Es posible seleccionar el idioma con el que queremos realizar la búsqueda.






- Se eligen los nodos entre los que se quiere dirigir la búsqueda:
 - **Todo Agrega:** realiza una búsqueda en todos los nodos de la plataforma disponibles en ese momento y en el nodo local.
 - **Buscar en ISFTIC:** realiza la búsqueda del término introducido en el servidor local del banco de datos del ISFTIC.

Pantalla de resultados

- Consta de:
 - **Título:** titulo del ODE.
 - **Formato:** tipos de datos de todos los componentes del ODE representados por imágenes. Los formatos pueden ser de los siguientes tipos:

Texto	Video	Audio	Imagen	Aplicación
--------------	--------------	--------------	---------------	-------------------
 - **Valoración:** puntuación del ODE según los usuarios de la plataforma Aparece representada por estrellas.
 - **Área Curricular:** se trata de las áreas curriculares en las que se encuadra el contenido del ODE.
 - **Nivel de Agregación:** indica la granularidad funcional del ODE relacionada con el tipo de objeto y la cobertura curricular aproximada.
 - **Tipo de recurso:** es la relación de los tipos de recursos de los que está compuesto el ODE.

Pantalla de resultados

	<p>Título: <u>Composiciones</u></p>
<p>Formato:</p>	
<p>Valoración:</p>	
<p>Área curricular:</p>	<p>- Educación Primaria/Segundo ciclo/Matemáticas</p>
<p>Nivel Agregación:</p>	<p>Objetos de aprendizaje</p>
<p>Tipo de recurso:</p>	<p>presentación multimedia, lección magistral... Ver más</p>

Búsqueda simple

Resultados de búsqueda

[Avanzado](#)

Buscar en: Todo Agrega redes

Quiso decir: del son.

Sin tesauros.

No se han encontrado resultados acordes con los criterios de su búsqueda, intente lo siguiente:

- Compruebe la sintaxis.
- Pruebe con otras palabras más generales.
- Intente con palabras diferentes que signifiquen lo mismo.

Buscador avanzado

- La búsqueda se realiza configurando un formulario de criterios para localizar los ODEs de forma más exhaustiva:
 - Por propiedades del contenido:

Por propiedades de contenido (Tiene 1 filtro seleccionado) Ocultar campos de búsqueda

Recurso:	<input type="text" value="Todos"/>
Idioma:	<input type="text" value="castellano"/>
Proceso cognitivo:	<input type="text" value="Todos"/>
Contexto:	<input type="text" value="Todos"/>
Edad:	<input type="text"/>
Autor:	<input type="text"/>
Fecha publicación:	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Secuenciación:	<input type="text" value="Todas"/>
Valoración:	<input type="text" value="Todas"/>
Destinatarios:	<input type="text" value="Todos"/>

Buscador avanzado

- Por Tesouro:

Por tesouro (Tiene 0 filtros seleccionados) Ocultar campos de búsqueda

Si lo desea puede añadir un criterio de búsqueda correspondiente a un término del tesouro :

Buscador avanzado

- Por Ámbito:

Por ámbito (Tiene 19 filtros seleccionados) [Ocultar campos de búsqueda](#)

<input checked="" type="checkbox"/> Todas	<input checked="" type="checkbox"/> Mantenimiento
<input checked="" type="checkbox"/> Local	<input checked="" type="checkbox"/> Sergio, agrega.indra.es
<input checked="" type="checkbox"/> Pruebas	<input checked="" type="checkbox"/> aragon, agrega.indra.es
<input checked="" type="checkbox"/> andalucia, agrega.indra.es	<input checked="" type="checkbox"/> canarias
<input checked="" type="checkbox"/> asturias, agrega.indra.es	<input checked="" type="checkbox"/> castillayleon, agrega.indra.es
<input checked="" type="checkbox"/> cantabria, agrega.indra.es	<input checked="" type="checkbox"/> cnice, agrega.indra.es
<input checked="" type="checkbox"/> catalunya, agrega.indra.es	<input checked="" type="checkbox"/> galicia, agrega.indra.es
<input checked="" type="checkbox"/> extremadura, agrega.indra.es	<input checked="" type="checkbox"/> madrid, agrega.indra.es
<input checked="" type="checkbox"/> larioja, agrega.indra.es	<input checked="" type="checkbox"/> navarra, agrega.indra.es
<input checked="" type="checkbox"/> murcia, agrega.indra.es	<input checked="" type="checkbox"/> valencia, agrega.indra.es
<input checked="" type="checkbox"/> nrm, agrega.indra.es	

Búsqueda avanzada

Buscador Avanzado

Buscar:

Área curricular:

Nivel de agregación: ▼

Tipo de formato: ▼

Búsqueda Taxonómica

- Para realizar una búsqueda taxonómica es necesario estar registrado.



- Una vez que entramos en este apartado, debemos seleccionar:

- **El ámbito de búsqueda:**

- Todo Agrega
- ISFTIC

Seleccione el ámbito de búsqueda.

Todo Agrega

cnice

Seleccione el tipo de búsqueda:

Árbol Curricular

Tesouro ETB

Seleccione

- **El tipo de búsqueda:**




- Árbol curricular
- Tesouro ETB

Búsqueda Taxonómica


PORTADA
BÚSQUEDA TAXONÓMICA
CARPETA PERSONAL

Árbol curricular

Acceda a los distintos contenidos existentes en la plataforma en función del currículo de las enseñanzas mínimas al que haga referencia:


 Árbol curricular
 Educación Primaria
 Tercer ciclo
 Conocimiento del Medio Natural, Social y Cultural (162 Objetos)

Ver

-  **El entorno: Conocimiento, construcción y su conservación (MEC)** (0 Objetos)
-  **El mundo de los seres vivos; diversidad (MEC)** (0 Objetos)
-  **La salud y el desarrollo personal; funcionamiento del cuerpo humano e identidad personal (MEC)** (0 Objetos)
-  **Personas, culturas y organización social (MEC)** (0 Objetos)
-  **Cambios en el tiempo (MEC)** (0 Objetos)
-  **Materia y energía (MEC)** (0 Objetos)
-  **Objetos, máquinas y tecnologías (MEC)** (0 Objetos)

Detalle de un ODE

- Un ODE se compone de:
 - Imagen del ODE.
 - Valoración.
 - Descripción del ODE.
 - **Comentarios.**
 - **Enviar.**
 - ¿Qué es esto?
 - Formato.
 - Tamaño.
 - Destinatarios.
 - Idioma.
 - Licencias.
 - **Ámbito.**



Valoración: Sin valorar

Se explican las ondas producidas por un terremoto a través de animaciones. Comenta qué es la magnitud y la intensidad de un terremoto.

[Comentarios\(0\)](#)
[Enviar](#)
[Compartir](#)
[WhatsApp](#)
[Telegram](#)
[Y+](#)
[G+](#)
[¿Qué es esto?](#)

Formato:	application/javascript, application/x-shockwave-flash, image/gif, image/jpeg, text/css, text/html
Tamaño:	1.05 MB
Destinatarios:	público en general, grupal
Idioma:	castellano
Licencias:	creative commons: reconocimiento - no comercial - compartir igual
Ámbito:	universal

Ver metadatos

Descargar

Previsualizar

[Volver a Resultados de Búsqueda](#)

Algunos de los elementos aquí señalados tan solo están disponibles en aquellos ODEs que se encuentran en nuestro nodo de trabajo, y no lo estarán para ODEs situados en otros nodos.

Añadir comentarios

- Para añadir un comentario a un ODE es necesario:
 - Que el ODE esté en situado en nuestro nodo.
 - Introducir la valoración.
 - Añadir un título al comentario (Campo obligatorio).
 - Insertar el comentario (Campo obligatorio).

Valorar:



*Título:

*Comentario:

Contenido Inapropiado

Enviar un e-mail a otro usuario

- Desde la pantalla **Detalle de un ODE** es posible enviar un e-mail a otro usuario recomendándole la consulta de un ODE. Al pulsar este enlace, saldrá una pantalla como ésta:

Los campos con * son obligatorios.

*Correo destinatario <input type="text"/>	*Nombre destinatario <input type="text"/>
*Tu correo <input type="text"/>	*Tu nombre <input type="text"/>

Enviar también a tu correo

Comentarios:

Normas de uso

- Sólo puede enviar la página una vez. Si quiere mandarla a varias direcciones sepárelas con punto y coma (;).
- Si quiere introducir varios nombres de las personas destinatarias, sepárelos con punto y coma (;).

- Rellena todos estos campos y pulsa **Enviar**.

Descargar un ODE

- Desde la pantalla **Detalle de un ODE** también es posible realizar estas tres acciones:
 - **Previsualizar:** sirve para previsualizar la aplicación del ODE automáticamente.
 - **Descargar:** sirve para descargar un objeto. Tiene diferentes formatos de descarga.
 - **Ver Metadatos:** se pueden visualizar todos los metadatos pero nunca modificarlos. Esta opción solo está disponible en los ODEs de nuestro nodo.

Descargar un ODE

- Los diferentes formatos en que se pueden descargar los ODEs son:
 - LOM-ES.
 - HTML
 - IMS:
 - SCORM 2004 sin sub-manifiesto.
 - SCORM 2004.
 - SCORM 1.2.
 - IMS CP.

Descargar contenidos y metadatos
 HTML

Si lo desea también puede descargar el paquete en los siguientes formatos:

SCORM 2004 sin sub-manifiesto
 SCORM 2004
 SCORM 1.2
 IMS CP

Volver
Descargar



ACTIVIDADES A REALIZAR:

1. *Buscador básico*

- Realiza la búsqueda de un término en el servidor local.
- A continuación, repite la acción pero ampliando la búsqueda a todos los nodos de la plataforma.
- * *Recuerda que puedes utilizar wilcards y/o comillas con el fin de ampliar o acotar tu búsqueda.*
- Repite el ejercicio varias veces con el fin de familiarizarte con esta herramienta.

2. *Buscador avanzado*

- Realiza la búsqueda de un término en toda la plataforma, seleccionando el tipo de formato que desees.
- * *Recuerda que puedes acotar tu búsqueda en función de las características del término que estás buscando.*
- Repite el ejercicio varias veces con el fin de familiarizarte con esta herramienta.

3. *Búsqueda taxonómica*

- Realiza la búsqueda de un término en la plataforma, tanto por árbol curricular como por tesoro.
- Selecciona las diferentes rutas hasta localizar el término deseado.
- Repite el ejercicio varias veces con el fin de familiarizarte con esta herramienta



•ACTIVIDADES A REALIZAR:

4. Enviar e-mail y Añadir comentarios

- Realiza la búsqueda de un ODE y envía un e-mail a otro usuario invitándole a visualizar el objeto consultado.
- Rellena el campo Comentarios exponiendo las razones por las que crees que el objeto debe ser visitado.
- A continuación, descarga en tu PC el objeto en el formato que desees.

5. Descarga ODEs a tu PC

- Elabora una lista de objetos digitales educativos que encajen con la materia curricular que te compete.
- Descarga los ODEs en tu PC.
- * *Te recomendamos que utilices el estándar SCORM 2004, al ser el propio de la plataforma.*
- Intenta que cada objeto que elijas tenga un formato diferente: audio, vídeo, texto, ilustración y aplicación.

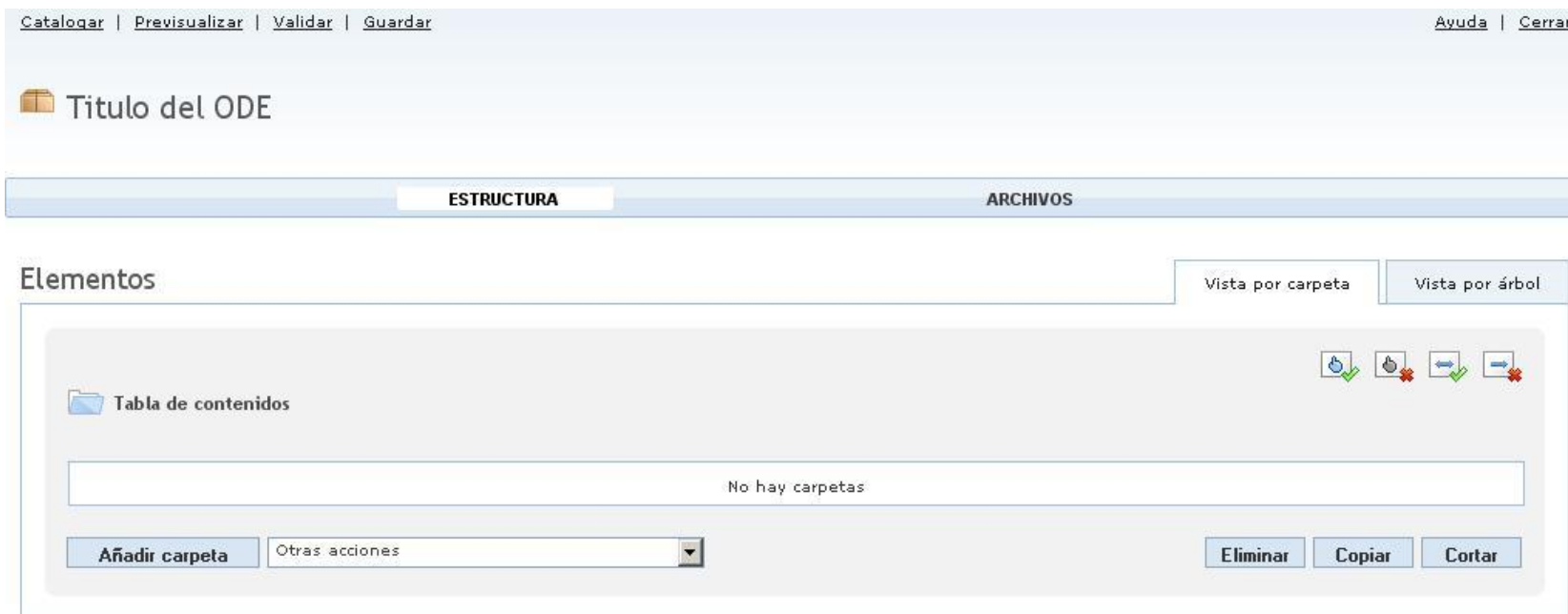
agrega

Módulo 3. Empaquetador

- Se trata de una herramienta de empaquetación de objetos digitales educativos, de acuerdo a un estándar (SCORM 2004), que permite generar paquetes SCORM a partir de los contenidos y ficheros del usuario.
- Según el perfil del usuario, el empaquetador será:
 - Básico
 - Avanzado
- Ambos perfiles tienen funcionalidades en común como:
 - Catalogar
 - Previsualizar
 - Validar
 - Guardar
 - Etc.

Empaquetador básico

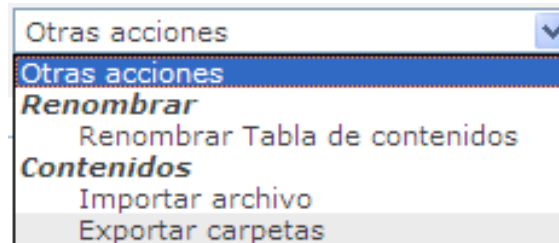
- Se trata de la versión sencilla de la herramienta de empaquetación de contenidos de **Agrega**. No requiere por parte del usuario ningún conocimiento acerca de estándares de enseñanza electrónica. Se compone de dos vistas: **Estructura** y **Archivos**, cada una con diferentes funcionalidades.



The screenshot shows the 'Empaquetador básico' interface. At the top, there are navigation links: 'Catalogar', 'Previsualizar', 'Validar', 'Guardar', 'Ayuda', and 'Cerrar'. Below this is a section for 'Titulo del ODE' with a folder icon. A horizontal bar contains two tabs: 'ESTRUCTURA' (selected) and 'ARCHIVOS'. Under the 'ESTRUCTURA' tab, there is a section titled 'Elementos' with two view options: 'Vista por carpeta' (selected) and 'Vista por árbol'. The main content area shows a folder named 'Tabla de contenidos' with a list of actions: 'Añadir', 'Eliminar', 'Copiar', and 'Mover'. Below this is a message 'No hay carpetas' and a button 'Añadir carpeta'. At the bottom, there is a dropdown menu 'Otras acciones' and buttons 'Eliminar', 'Copiar', and 'Cortar'.

Vista de Estructura

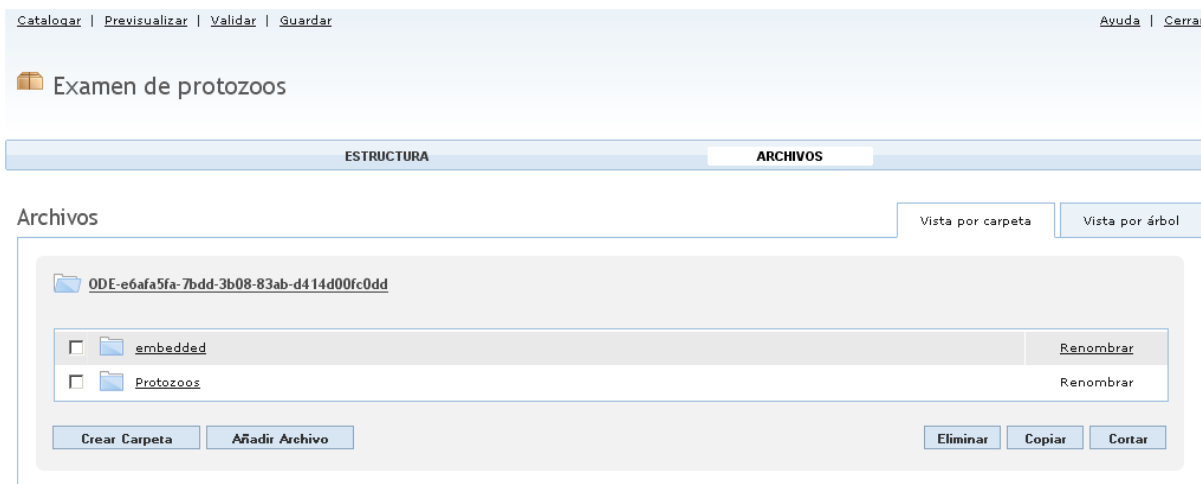
- Pantalla principal del **Empaquetador básico**. Se muestran las funcionalidades necesarias para empaquetar un objeto SCORM, subir contenidos, asociar contenidos (archivos, urls, *embed*), Portapales etc.
- Otras acciones:
 - Renombrar
 - Importar archivos
 - Exportar carpetas



Vista de archivo

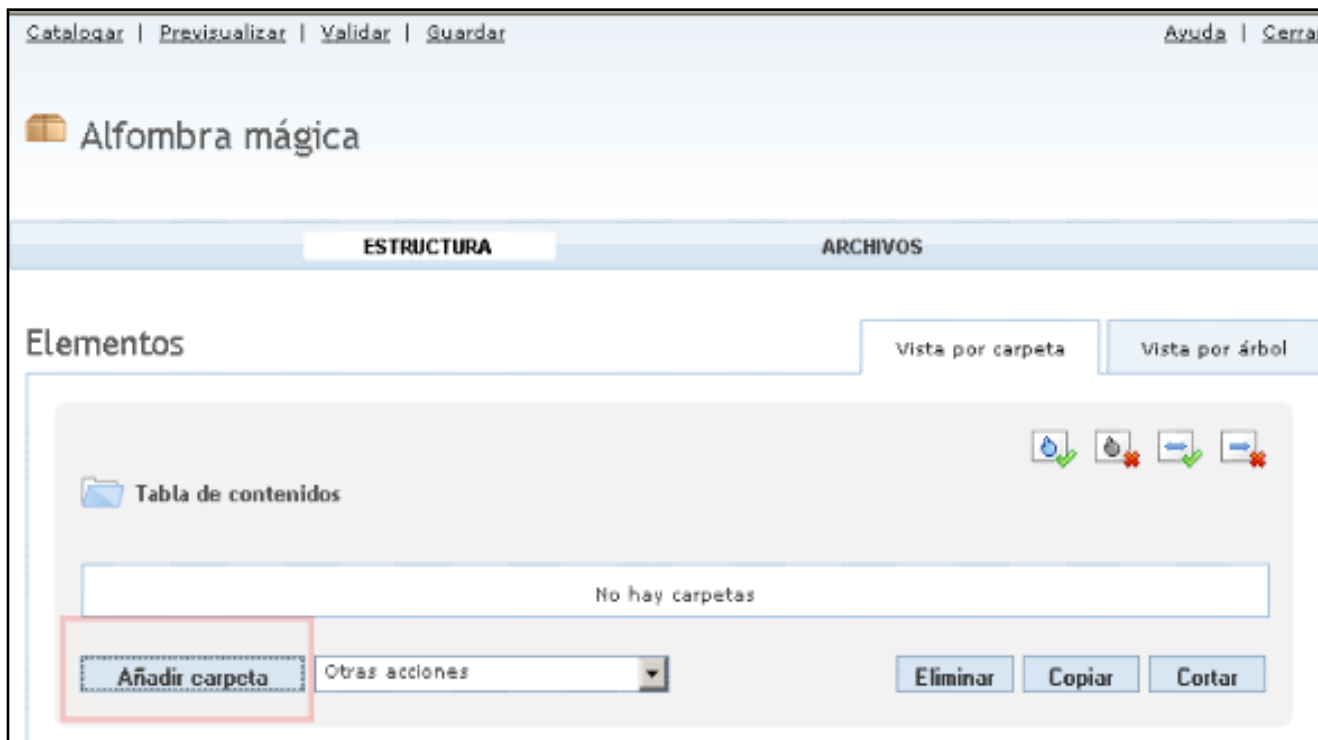
- Permite gestionar los elementos binarios contenidos en el ODE.
- Opciones disponibles:

- Crear carpeta
- Añadir archivo
- Eliminar
- Copiar/Cortar
- Renombrar



NORMA GENERAL PARA NOMBRAR ARCHIVOS Y CARPETAS:
Su nombre tan solo puede contener caracteres alfanuméricos estándar y el guión bajo (_), por lo tanto no se deben emplear nunca espacios en blanco, símbolos de puntuación, tildes o la letra ñ

¿Cómo se crea un ODE?



Empaquetador avanzado

- Se trata de la versión más compleja de la herramienta de empaquetación de **Agrega** destinada a usuarios con conocimientos sobre estándares SCORM para la creación de cursos electrónicos. Incluye una gestión completa de: **Archivos, Recursos, Organizaciones y Sub-manifiestos.**

Catalogar | Previsualizar | Validar | Guardar
Avuda | Cerrar

ARCHIVOS
RECURSOS
ORGANIZACIONES
SUB-MANIFIESTOS

Archivos

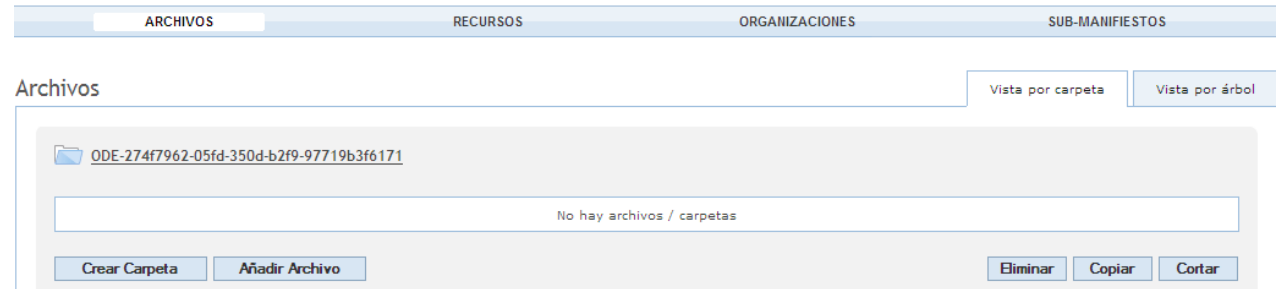

ODE-5fc1e60f-f852-39f6-863b-bcee14dec174

No hay archivos / carpetas

Gestión de archivos

- Funciona exactamente igual que en empaquetador básico y, por tanto, tiene disponibles las mismas **opciones**:

- Crear carpeta
- Añadir archivo
- Eliminar
- Copiar/Cortar
- Renombrar



Gestión de recursos

- Muestra los recursos disponibles en el ODE que se está empaquetando.
- **Funcionalidades:**
 - Metadatos
 - Modificar
 - Crear recurso
 - Importar recurso
 - Exportar recurso
 - Eliminar

Catalogar | Previsualizar | Validar | Guardar Ayuda | Cerrar

Examen de protozoos

ARCHIVOS **RECURSOS** ORGANIZACIONES SUB-MANIFIESTOS

Recursos

<input type="checkbox"/>	 Protozoos/contenidos12.htm	 Metadatos	Modificar
<input type="checkbox"/>	 embedded/embedded.html	 Metadatos	Modificar

Crear Recurso Importar Recurso Exportar Recurso Eliminar

Gestión de organizaciones

- Permite crear, modificar o eliminar las organizaciones que conforman el ODE.
- **Funcionalidades:**
 - Crear organización
 - Organización por defecto
 - Eliminar
 - Metadatos
 - Renombrar
 - Subir

Catalogar | Previsualizar | Validar | Guardar Ayuda | Cerrar

Examen de protozoos

ARCHIVOS RECURSOS **ORGANIZACIONES** SUB-MANIFIESTOS

Organizaciones

	Tabla de contenidos	Metadatos	Renombrar	
<input type="checkbox"/>	Tabla de contenidos	Metadatos	Renombrar	
<input type="checkbox"/>	Examen para 3º de ESO	Metadatos	Renombrar	

Crear Organización Org. Defecto Eliminar

Gestión de sub-manifiestos



- Permite incorporar ODEs completos a nuestro objeto.
- **Funcionalidades:**
 - Metadatos
 - Agregar
 - Desagregar
 - Eliminar

[Catalogar](#) | [Previsualizar](#) | [Validar](#) | [Guardar](#) [Ayuda](#) | [Cerrar](#)

Examen de protozoos

ARCHIVOS RECURSOS ORGANIZACIONES **SUB-MANIFIESTOS**

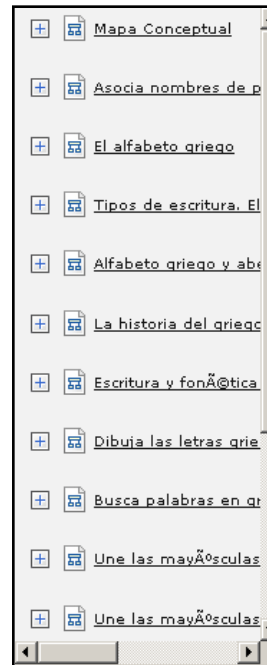
Sub-Manifiestos

 Nadie me entiende  Metadatos

[Agregar](#) [Desagregar](#) [Eliminar](#)

Previsualizador

- Se encarga de representar los ODES que recibe del empaquetador así como del buscador.
- El menú muestra el nombre de todas las organizaciones e ítems que conforman el ODE que se está visualizando.





ACTIVIDADES A REALIZAR:

1. Crear un Objeto Digital Educativo (ODE)

- Dependiendo de tu perfil (básico/avanzado) crea tu propio ODE siguiendo los pasos que te hemos mostrado a lo largo del taller, tan solo debe incorporar una fotografía.
- Dependiendo de tu perfil (básico/avanzado) crea tu propio ODE siguiendo los pasos que te hemos mostrado a lo largo del taller, debe incorporar tres elementos, de los cuales uno es libre, el otro debe ser una URL y el tercero un embed.

agrega

Módulo 4. Catalogador

- Su función principal es añadir datos de catalogación (metadatos) al objeto digital educativo que se está empaquetando.

Catalogar | Previsualizar | Validar | Guardar Ayuda | Cerrar

- Dependiendo del perfil elegido habrá dos tipos de catalogador:
 - **Básico**
 - **Avanzado**
- Las opciones de la cabecera **Importar**, **Exportar** y **Ayuda** son comunes para ambos perfiles.

Importar | Exportar Ayuda

Catalogador básico

- Asocia al ODE editado la metainformación necesaria para una adecuada catalogación (mediante el empaquetador básico) y localización del objeto en la plataforma.
- **Componentes:**
 - **Formulario:** consiste en cumplimentar los diferentes campos.
 - **Inserción curricular:** sirve para asociar el ODE a un objetivo curricular.
 - **Validación:** confirma que el ODE está listo para su publicación.
 - **Guardar validación.**

Formulario del catalogador básico


Título:	<input type="text" value="Ósidos"/>
Idioma:	<input type="text" value="castellano"/>
Descripción:	<input type="text" value="Se clasifica los ósidos y explica los distintos grupos, deteniéndose principalmente en el análisis del enlace O-glucosídico."/>
Tipo de Recurso:	<input type="text" value="lección magistral"/>
Idioma Destinatario:	<input type="text" value="castellano"/>
Inserción curricular:	
<input type="checkbox"/>	Bachillerato/Materias de Modalidad/Anatomía aplicada
<input type="checkbox"/>	Bachillerato/Materias de modalidad/Biología
<input type="button" value="Árbol Curricular"/>	<input type="button" value="Eliminar"/>
<input type="button" value="Cancelar"/>	<input type="button" value="Validar"/>
<input type="button" value="Aceptar"/>	

Catalogador avanzado







- Asocia al ODE editado la metainformación necesaria para una adecuada catalogación (mediante el empaquetador avanzado) y localización del objeto en la plataforma.

- **Componentes:**

- Formulario.
- Modificar.
- Validación.
- Guardar validación.

 Título ODE

Categorías de Catalogación (Las categorías con * son obligatorias para que la catalogación sea válida)

 * General	Modificar
 Ciclo De Vida	Modificar
 * Meta - Metadatos	Modificar
 Técnica	Modificar
 * Uso Educativo	Modificar
 * Derechos	Modificar
 Relación	Modificar
 Anotación	Modificar
 Clasificación	Modificar

Formulario del catalogador avanzado

- Se compone de las siguientes categorías. Cada categoría consta de una serie de campos que hay que rellenar para la futura publicación del ODE:
 - **General:** información genérica del ODE.
 - **Ciclo de Vida:** describe el estado actual e histórico del ODE.
 - **Metadatos:** describe el propio registro de los metadatos.
 - **Técnica:** requisitos y características técnicas del ODE.
 - **Uso educativo:** describe las características educativas y pedagógicas del ODE.
 - **Derechos:** derechos de propiedad intelectual y condiciones de uso.
 - **Relación:** describe las relaciones, en caso de que las haya, con otros ODEs.
 - **Anotación:** comentarios sobre la utilización pedagógica del ODE.
 - **Clasificación:** describe la situación del ODE dentro de un sistema de clasificación concreto.

agrega 

Módulo 5. Derechos de uso

Se considera como derechos de autor al conjunto de normas y principios que regulan los derechos morales y patrimoniales que la ley dispone para los autores, por el solo hecho de haber creado una obra, bien literaria, artística, científica, etc., esté publicada o inédita.

Algunas de las principales obras sobre las que se aplica su protección son:

1. Libros, folletos y otros escritos;
2. Obras coreográficas y las pantomimas;
3. Composiciones musicales con o sin letra;
4. Obras musicales y otras grabaciones sonoras;
5. Obras cinematográficas y otras obras audiovisuales;
6. Obras de dibujo, pintura, arquitectura, escultura, grabado, litografía;
7. Obras fotográficas;
8. Ilustraciones, mapas, planos, croquis...;
9. Programas informáticos;
10. Páginas web.

Titular de derechos de autor

Los derechos que adquiere el titular de los derechos de autor son principalmente:

1. Hacer copias de la obra o fonogramas.
2. Desarrollar obras que deriven de la obra original.
3. Distribuir copias de la obra al público, bien para su venta o para otro tipo de transferencias de propiedad como es el alquiler, arrendamiento, prestar...
4. Mostrar o presentar la obra públicamente.
5. Cuando se trata de grabaciones sonoras, interpretar la obra públicamente a través de la transmisión audiodigital.

Modelos de derechos de autor

En la tradición jurídica del Derecho continental, Derecho Internacional y el Derecho Mercantil se distinguen los siguientes modelos de derechos de autor:

- Derechos patrimoniales.
- Derechos morales.
- Derechos conexos.
- Derechos de reproducción.
- Derecho de comunicación pública.
- Derechos de traducción.

Copyleft

Comprende una serie de derechos de autor que se caracterizan por eliminar las restricciones de distribución o modificación que impone el copyright, siempre que el trabajo derivado cuente con el mismo régimen de derechos de autor que el original.

Para hacer uso de esta modalidad de explotación sin trabas es conveniente ofrecer la copia o la distribución de la creación (o derivados) con una licencia o contrato. Esta licencia estipula que cada propietario de una copia pueda:

1. Usarla sin limitaciones.
2. Redistribuir tanto como crea conveniente.
3. Modificarla de la forma más adecuada.

Creative Commons

Se conoce a Creative Commons como una organización no gubernamental que idea diferentes estrategias para ayudar a eliminar barreras legales que reduzcan la creatividad, empleando principalmente nueva legislación y nuevas tecnologías. También se denomina Creative Commons a las licencias que desarrolla esta organización.

Estas licencias tienen diferentes configuraciones que afectan al derecho del autor original a dar libertad para que citen su obra, la reproduzcan y creen obras que deriven de ésta, permitiendo la posibilidad de que se ofrezcan públicamente y se impida su uso comercial o se respete la autoría original.

Creative Commons



Reconocimiento: obliga a citar la fuente de la que se ha obtenido el contenido. El autor siempre debe figurar en los créditos.



No comercial: obliga a que el contenido empleado no pueda usarse con fines comerciales.



Sin obras derivadas: exige que la obra no sea alterada en su distribución, es decir, que la obra puede distribuirse pero no es posible hacer cambios sobre ésta.



Compartir igual: exige que todas las obras derivadas que salgan de una obra con esta licencia se distribuyan con la misma licencia.

Creative Commons



Reconocimiento (by): permite cualquier uso de la obra, incluida la explotación comercial, la creación de obras derivadas, sin que haya restricciones para su distribución, siempre que se mencione al autor.



Reconocimiento - No comercial (by-nc): permite que se generen obras derivadas siempre que no se haga un uso comercial. No permite además que se use la obra original para finalidades comerciales.



Reconocimiento - No comercial - Compartir igual (by-nc-sa): no permite un uso comercial de la obra o de las posibles obras derivadas, además la distribución se debe hacer con una licencia idéntica a la que se aplica en la obra original.



Reconocimiento - No comercial - Sin obras derivadas (by-nc-nd): no permite un uso comercial de la obra original, tampoco permite que se hagan obras derivadas de ésta.



Reconocimiento - Compartir igual (by-sa): permite el uso comercial de la obra y de las posibles obras que se deriven de ésta. La distribución debe hacerse con una licencia idéntica a la de la obra original.



Reconocimiento - Sin obras derivadas (by-nd): permite el uso comercial de la obra, pero no así la generación de obras que deriven de ésta.

Creative Commons




Volcanes

Fecha publicación 24/06/2008 11:28:15




Valoración: ☆☆☆☆☆

Se explica la estructura interna de un volcán sobre un dibujo.

 [Comentarios\(0\)](#)  [Enviar](#)  [¿Qué es esto?](#)

Datos Básicos

Formato: 

Tamaño: 0.56 MB

Idioma: castellano

Licencias: creative commons: reconocimiento - no comercial - compartir igual

Ámbito: universal

Destinatarios: público en general, grupal

Estadísticas

Previsualizado: 5 **Consultado:** 20 **Descargado:** 0 **Enviado:** 0

[Descargar](#)

[Previsualizar](#)

Fin sesión 4.



• ACTIVIDADES A REALIZAR:

1. Catalogar y publicar un ODE

- Dependiendo del empaquetador que hayas utilizado (básico/avanzado) a la hora de crear tu ODE, cumplimenta el/los formulario/s de catalogación que corresponda/n.
- Una vez completados todos los campos, asocia tu ODE a la rama del árbol curricular que desees.
- Finalmente, propón para publicar tu ODE en la plataforma.

2. Agrega off-line

- Descárgate el archivo de instalación del paquete de herramientas off-line.

* *Recuerda que este proceso puede durar varios minutos.*

- A continuación, crea un nuevo ODE utilizando esta herramienta y proponlo para publicar en la plataforma Agrega. Si lo deseas, también puedes usar un ODE que tengas almacenado en tu ordenador.