

agrega

Formación para docentes

Actividades

Actividad 1

- **Plataforma**

- Consulta los tres temas con más objetos en el nodo, de la nube de Tags.
- Elige tres tipos de informe y suscríbete a ellos por RSS.
- Descarga en tu equipo Agrega Off line (no lo instales de momento).
- Comprueba tus datos de acceso al nodo.
- Accede a tu perfil, cambia la contraseña de acceso, y ¡¡¡no olvides lo que has puesto!!!
- Revisa el resto de los datos de tu perfil y cambia los incorrectos, presta especial atención a tu dirección de correo electrónico.

Actividad 2.1

- **Buscador básico**
 - Realiza la búsqueda de un término en el servidor local.
 - A continuación, repite la acción pero ampliando la búsqueda a todos los nodos de la plataforma.
 - Recuerda que puedes utilizar *wilcards* y/o comillas con el fin de ampliar o acotar tu búsqueda.
 - Repite el ejercicio varias veces con el fin de familiarizarte con esta herramienta.

Actividad 2.2

- **Buscador avanzado**

- Realiza la búsqueda de un término en toda la plataforma, seleccionando el tipo de formato que desees.
- Recuerda que puedes acotar tu búsqueda en función de las características del término que estás buscando.
- Repite el ejercicio varias veces con el fin de familiarizarte con esta herramienta.

Actividad 2.3

- **Búsqueda taxonómica**
 - Realiza la búsqueda de un término en la plataforma, tanto por árbol curricular como por tesaurus.
 - Selecciona las diferentes rutas hasta localizar el término deseado.
 - Repite el ejercicio varias veces con el fin de familiarizarte con esta herramienta.

Actividad 2.4

- **Enviar e-mail y Añadir comentarios**
 - Realiza la búsqueda de un ODE y envía un e-mail a otro usuario invitándole a visualizar el objeto consultado.
 - Rellena el campo **Comentarios** exponiendo las razones por las que crees que el objeto debe ser visitado.
 - A continuación, descarga en tu PC el objeto en el formato que desees.

Actividad 2.5

- **Descarga ODEs a tu PC**
 - Elabora una lista de objetos digitales educativos que encajen con la materia curricular que te compete.
 - Descarga los ODEs en tu PC.
 - Te recomendamos que utilices el estándar SCORM 2004, al ser el propio de la plataforma.
 - Intenta que cada objeto que elijas tenga un formato diferente: audio, vídeo, texto, ilustración y aplicación.

Actividad 3

- **Crear un Objeto Digital educativo**
 - Dependiendo de tu perfil (básico/avanzado) crea tu propio ODE siguiendo los pasos que te hemos mostrado a lo largo del taller, tan solo debe incorporar una fotografía.
 - Dependiendo de tu perfil (básico/avanzado) crea tu propio ODE siguiendo los pasos que te hemos mostrado a lo largo del taller, debe incorporar tres elementos, de los cuales uno es libre, el otro debe ser una URL y el tercero un embed.

Actividad 4.1

- **Catalogar y publicar un ODE**
 - Dependiendo del empaquetador que hayas utilizado (básico/avanzado) a la hora de crear tu ODE, cumplimenta el/los formulario/s de catalogación que corresponda/n.
 - Una vez completados todos los campos, asocia tu ODE a la rama del árbol curricular que desees.
 - Finalmente, propón para publicar tu ODE en la plataforma.

Actividad 4.2

- **Agrega off-line**

- Descárgate el archivo de instalación del paquete de herramientas off-line. Recuerda que este proceso puede durar varios minutos.
- A continuación, crea un nuevo ODE utilizando esta herramienta y proponlo para publicar en la plataforma Agrega.
- Si lo deseas, también puedes usar un ODE que tengas almacenado en tu ordenador.